







DXe DSMX® Transmitter SPM1000, SPMR1000

Servo Reversing

- To enable servo reversing, hold the left and right gimbals in the upper-inside position as shown while powering on the DXe.



- After the DXe is powered on, release the sticks and return to center. Use the right gimbal to select the channel servo or reverse the selected channel servo.
- The LED will flash corresponding to the channel being adjusted (see chart to right).
- The LED will flash **Orange** for a channel servo that is set to Normal direction.
- The LED will flash **Red** for a channel servo that is set to Reverse direction.
- To select a channel servo to adjust, move the right gimbal to the left  or right . Move the gimbal to the right to select the next channel. Move the gimbal to the left to select the previous channel. The number of flashes will change to indicate the new channel selected.
- To reverse the channel currently selected, move the right gimbal up  or down . The LED will change color, from **Orange** to **Red** or **Red** to **Orange**, to indicate the new servo direction.
- When all channel reversing is completed as desired, power off the DXe.
- When the DXe is powered on again normally (sticks not in the position shown above) the DXe will operate normally with the new reversing selections.

CAUTION: During power up, always verify the throttle direction is correct and keep clear of the motor and propeller. Failure to do so may result in injury or damage to the product.

LED Flashes	Channel
1	Throttle
2	Aileron
3	Elevator
4	Rudder
5	Flight Mode
6	Panic
7	Flaps
8	Aux Channel

mode is ideal for beginners learning to control individual channels while the master transmitter maintains control of all other channels. The slave transmitter should be in Inhibit mode, if available. The Master and Slave transmitters MUST have the same programming. See the mobile application for more information and to use these functions.

Pilot Link Master

Pilot link master and slave modes are available through the mobile applications. Pilot Link Master enables you to program the master transmitter to transfer any or all individual channels when you activate the trainer switch. Pilot Link is ideal for complex models, as the master transmitter maintains control of all secondary functions, such as flight modes, retracts, flaps and brakes. Secondary functions can be individually assigned to the Slave transmitter as necessary. It is not necessary to have model programming in the slave transmitter. Use Pilot Link Slave mode when using the DXe as a slave transmitter and Pilot Link is active in the master transmitter. See the mobile application for more information and to use these functions.

Wired Trainer

The DXe offers a trainer function that allows the transmitter to operate as a master or slave. The trainer switch is located on the top of the transmitter. When using the trainer function, plug the trainer cord (SPM6805) into the trainer port in both the master (controlling) and the slave (training) transmitters. The master transmitter must have the power turned on and the slave transmitter must have the power turned off.

Tip: The DXe trainer system is compatible with all Spektrum™ and JR transmitters.

MASTER

The DXe transmitter can be used as a master, but the slave transmitter must have the same programming (i.e. reverse switch positions) as the master.

SLAVE

The DXe transmitter can be used as a slave, but the slave transmitter must have the same programming (i.e. reverse switch positions) as the master.

Programmable Master

Through the Mobile application, programmable mode enables you to program the master transmitter to transfer any or all individual channels when you activate the trainer switch. This

Wireless Trainer

Wireless Trainer works just like the Wired Trainer, without the wire. Select Wireless Trainer to bind a DSM2 or DSMX slave transmitter to the master transmitter. With this option, when the master presses the trainer button or switch, control is given to the currently bound slave transmitter. After binding, the slave transmitter will remain bound to the master transmitter until a different transmitter is bound to the master, or the slave transmitter is bound to another receiver or a wireless master transmitter. ModelMatch™ technology applies to the wireless trainer system; the master transmitter will be bound to the slave in the bound model used. Also, if the slave transmitter has ModelMatch technology, it will only be bound to the master transmitter in the selected model during binding.

Inhibit

In Inhibit, the wireless trainer function will be inhibited and will not function.

CAUTION: Select Inhibit in the Trainer menu in the mobile application when you aren't using the wireless trainer function. Failure to select Inhibit may result in loss of control of the aircraft.

See the mobile application for more information and to use this function.

Programmable Master

Programmable mode enables you to program the master transmitter to transfer any or all individual channels when you activate the trainer switch. This mode is ideal for beginners learning to control individual channels while the master transmitter maintains control of all other channels. The slave transmitter should be in Inhibit mode, if available. The Master and Slave transmitters MUST have the same programming. See the mobile application for more information and to use this function.

Pilot Link Master

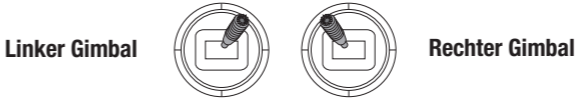
Pilot link master and slave modes are available through the mobile applications. Pilot Link Master enables you to program the master transmitter to transfer any or all individual channels when you activate the trainer switch. Pilot Link is ideal for complex models, as the master transmitter maintains control of all secondary functions, such as flight modes, retracts, flaps and brakes. Secondary functions can be individually assigned to the Slave transmitter as necessary. It is not necessary to have model programming in the slave transmitter. Use Pilot Link Slave mode when using the DXe as a slave transmitter and Pilot Link is active in the master transmitter. See the mobile application for more information and to use these functions.





DXe Wireless Trainer Operation

- Enter an unused model on the slave transmitter (computer transmitter only).
- Bind the master transmitter to the model.
- Make sure the master and slave transmitter battery packs are fully charged.
- Make sure the slave transmitter is powered off.
- Enter Wireless Trainer Bind Mode by pressing and holding the wireless trainer bind button and then powering on the DXe.
- Enter bind mode on the slave transmitter following the instructions provided with that transmitter.
- Press the trainer button on the master transmitter to transfer model control from the master to the slave.
- Release the trainer button and the master transmitter regains control of the model.

Umkehren der Servolaufrichtung

- Um das Umkehren der Serverlaufrichtung zu aktivieren, den linken und rechten Gimbal beim Einschalten des DXe in der inneren, oberen Position halten.



- Nach dem Einschalten des DXe die Hebel loslassen und wieder in die mittlere Stellung bringen. Mit dem rechten Gimbal den Kanal-Servo auswählen oder die Laufrichtung des ausgewählten Kanal-Servos umkehren.
- Die zum derzeit konfigurierten Kanal gehörige LED blinkt (siehe Tabelle rechts).
- Bei einem Kanal-Servo, der auf die normale Richtung eingestellt ist, blinkt die LED **orange**.
- Bei einem Kanal-Servo, der auf die umgekehrte Richtung eingestellt ist, blinkt die LED **rot**.
- Um einen Kanal-Servo zur Konfiguration auszuwählen, den rechten Gimbal nach links oder rechts bewegen. Den Gimbal nach rechts  bewegen, um den nächsten Kanal auszuwählen. Den Gimbal nach links  bewegen, um den vorherigen Kanal auszuwählen. Die Anzahl der Blinksignale ändert sich und zeigt so an, dass der neue Kanal ausgewählt wurde.
- Um den gegenwärtig ausgewählten Kanal umzukehren, den rechten Gimbal  auf- oder abwärts bewegen . Die Farbe der LED ändert sich von **Orange** auf **Rot** bzw. **Rot** auf **Orange** und zeigt so die neue Servolaufrichtung an.
- Wenn die Einstellung der Servolaufrichtung abgeschlossen ist, den DXe ausschalten.
- Wenn der DXe wieder normal eingeschaltet wird (Hebel nicht in der oben gezeigten Stellung), kann er normal mit den neu umgekehrten Servolaufrichtungen betrieben werden.

LED Flashes	Kanal
1	Gas
2	Querruder
3	Höhenruder
4	Seitenruder
5	Flug-Modus
6	Panik
7	Klappen
8	Aux-Kanal

ACHTUNG: Beim Einschalten stets sicherstellen, dass die Gas-Richtung korrekt ist, und darauf achten, dass Motor und Propeller nicht obstruiert werden. Andernfalls können Verletzungen und Schäden am Produkt die Folge sein.

Kabel-gebundene Lehrer Schüler Funktion

Der DXe verfügt über eine Trainer-Funktion, in der der Sender sowohl als Master als auch als Slave fungieren kann. Der Trainer-Schalter befindet sich auf dem Sender. Wenn die Trainer-Funktion verwendet wird, das Trainer-Kabel (SPM6805) mit dem Trainer-Anschluss im Master (Steuerungs-) und Slave (Trainer)-Sender verbinden. Der Master-Sender muss ein-, der Slave-Sender ausgeschaltet sein.

Tip: Das DXe-Trainer-System ist mit allen Spektrum- und JR-Sendern kompatibel.

MASTER

Der DXe-Sender kann als Master-Sender verwendet werden, der Slave-Sender muss jedoch die gleiche Programmierung aufweisen (d. h. umgekehrte Schaltpositionen) wie der Master.

SLAVE

Der DXe-Sender kann als Slave-Sender verwendet werden, der Slave-Sender muss jedoch die gleiche Programmierung aufweisen (d. h. umgekehrte Schaltpositionen) wie der Master.

Programmierbarer Master-Sender

Über die Mobile-Anwendung, in der Lehrer Konfiguration können Sie programmieren ob bei der Aktivierung des Schalters einige oder alle Kanäle übergeben werden. Diese Funktion ist ideal für

Kabel-lose Lehrer Schüler Funktion

Die Kabel-lose Lehrer Schüler Funktion arbeitet genauso wie die Funktion mit dem Kabel. Wählen Sie im Menü Kabell-os Lehrer/Schüler um einen DSM2 oder DSMX Schülersender an den Lehrersender zu binden. In dieser Einstellung erhält der Schüler mit Drücken des Trainerschalters oder Knopf die Kontrolle. Nach dem Bindevorgang bleibt der Schülersender an den Lehrer gebunden bis ein anderer Sender an Lehrersender gebunden wird oder der Schülersender an einen anderen Empfänger oder anderen kabellosen Lehrersender. In dieser Funktion ist auch die ModelMatch Technologie integriert. Sollte der Schülersender ebenfalls mit ModelMatch ausgestattet wird er sich ebenfalls nur mit dem gebundenen Sender verbinden.

Aus

Wählen Sie Aus ist die Kabellose Trainerfunktion nicht aktiv.

ACHTUNG: Im Trainer-Menü „Inhibit“ (Blockieren) auswählen, wenn die Wireless-Trainer-Funktion nicht verwendet wird. Wird „Inhibit“ (Blockieren) nicht ausgewählt, kann dies zum Verlust der Kontrolle über das Flugzeug führen.

Siehe mobile Anwendung für weitere Informationen und um diese Funktion zu nutzen.

Programmierbarer Master-Sender

Über die Mobile-Anwendung, in der Lehrer Konfiguration können Sie programmieren ob bei der Aktivierung des Schalters einige oder alle Kanäle übergeben werden. Diese Funktion ist ideal für die Anfängerschulung, da der Schüler das Beherrschen des individuellen Kanals/Funktion lernt, während der Lehrer die Kontrolle über alle andere Kanäle/Funktionen behält. Der Schülersender sollte falls verfügbar im Menü auf den Aus Mode (Inh) programmiert werden. Wichtig ist, dass Lehrer und Schülersender beide gleich programmiert sind. Siehe mobile Anwendung für weitere Informationen und um diese Funktionen zu nutzen.

die Anfängerschulung, da der Schüler das Beherrschen des individuellen Kanals/Funktion lernt, während der Lehrer die Kontrolle über alle andere Kanäle/Funktionen behält. Der Schülersender sollte falls verfügbar im Menü auf den Aus Mode (Inh) programmiert werden. Wichtig ist, dass Lehrer und Schülersender beide gleich programmiert sind. Siehe mobile Anwendung für weitere Informationen und um diese Funktionen zu nutzen.

Pilot Link Master

Die Pilot Link-Master- und -Slave-Modi können über die mobilen Anwendungen genutzt werden. Ist der Pilot Link Lehrer (Master) gewählt, hat der Schülersender die Kontrolle über die Knüppelfunktionen (Querruder, Höhenruder, Seitenruder und Gas) während der Lehrersender die Kontrolle aller anderen Kanäle/Funktionen (inklusive Dual Rate und Schalter) behält. Das ist ideal für komplexe Modelle, da der Lehrer die Kontrolle über alle Zusatzfunktionen und anderen Kanäle behält. Bei dieser Funktion ist es nicht notwendig dass der Schülersender die gleiche Programmierung hat. Es könnte allerdings für den Schülersender nützlich sein im im Menü auf Aus programmiert zu werden damit Trimmänderungen vom Lehrersender übernommen werden. Siehe mobile Anwendung für weitere Informationen und um diese Funktion zu nutzen.

Pilot Link Master

Die Pilot Link-Master- und -Slave-Modi können über die mobilen Anwendungen genutzt werden. Ist der Pilot Link Lehrer (Master) gewählt, hat der Schülersender die Kontrolle über die Knüppelfunktionen (Querruder, Höhenruder, Seitenruder und Gas) während der Lehrersender die Kontrolle aller anderen Kanäle/Funktionen (inklusive Dual Rate und Schalter) behält. Das ist ideal für komplexe Modelle, da der Lehrer die Kontrolle über alle Zusatzfunktionen und anderen Kanäle behält. Bei dieser Funktion ist es nicht notwendig dass der Schülersender die gleiche Programmierung hat. Es könnte allerdings für den Schülersender nützlich sein im im Menü auf Aus programmiert zu werden damit Trimmänderungen vom Lehrersender übernommen werden. Siehe mobile Anwendung für weitere Informationen und um diese Funktion zu nutzen.

DXe Wireless-Trainer-Betrieb

- Ein unverwendetes Modell im Slave-Sender eingeben (nur Computer-Sender).
- Den Master-Sender mit dem Modell koppen.
- Darauf achten, dass die Akkus von Master- und Slave-Sender voll aufgeladen sind.
- Sicherstellen, dass der Slave-Sender ausgeschaltet ist.
- Den Wireless-Trainer-Kopplungsmodus aufrufen, indem die Wireless-Trainer-Kopplungstaste gedrückt gehalten und der DXe eingeschaltet wird.
- Den Kopplungsmodus am Slave-Sender anhand der diesem Sender beiliegenden Anleitung aufrufen.
- Die Trainer-Taste am Master-Sender drücken, um die Steuerung des Modells vom Master an den Slave zu übertragen.
- Die Trainer-Taste loslassen. Sie Steuerung des Modells geht wieder an den Master-Sender über.

